Resolución de Problemas

Resolución del problema Computador

Análisis del Problema

Diseño del Algoritmo

Definición Problema

PASOS

Para Mayor Facilidad

Diagrama de Flujo

Psudocodigo

Romper los Problemas en subproblemas

Información al proporcionar resolución

Estos subproblemas descomponerlos en mas simples

Datos necesarios para resolver el problema

FORMAS

Terminal

Proceso

Símbolos más utilizados en un diagrama de flujo

Entrada/Salida

Subprograma

Decisión

Conectores

Interruptores: Variable que puede tomar valores falsos o verdaderos a lo largo de su ejecución.

Variables

Pueden ser

Asignación: Se utiliza para darle valor a una variable en el interior de un Algoritmo

Contadoras: Una variable que incrementa o decrementa una cantidad Constante.

Acumuladoras: Incrementa o decrementa una cantidad Variable.